

Semana 5

Desarrollo Orientado a Objetos II (PRY2203)

Formato de respuesta

| **Nombre estudiante:** |  |
| --- | --- |
| **Asignatura:** | **Carrera:** |
| **Profesor:** | **Fecha:** |

# Descripción de la actividad

## En esta quinta semana realizarás una actividad sumativa individual por encargo llamada "Utilizando herramientas de trabajo colaborativo", donde deberás implementar en tu proyecto, contenidos de ambiente del ciclo de vida, integración y calidad de software, además del uso de herramientas virtuales de trabajo colaborativas.

## Instrucciones específicas

Para realizar la actividad sumativa de esta semana, primero deberás presentar el proyecto realizado en la semana 4, aplicando las mejoras aportadas por tu docente. Adjunta tus evidencias de la siguiente manera:

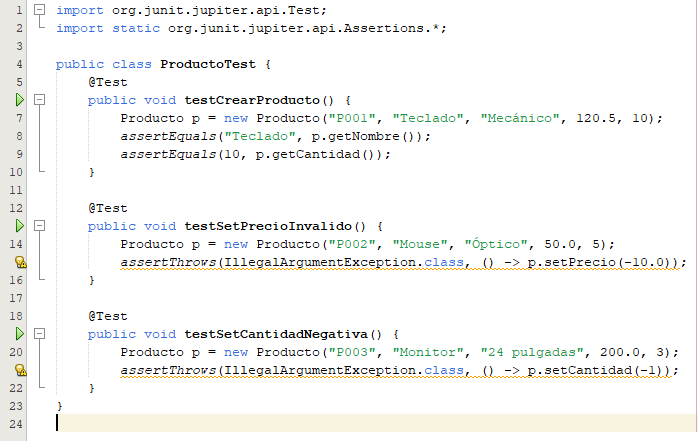
1. **Fase de análisis**

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisitos funcionales** | **Requisitos no funcionales** |
| Registrar un nuevo producto con código, nombre, descripción, precio y cantidad en stock. | Usabilidad: Menú en consola claro, validación de datos de entrada. |
| Actualizar información de productos existentes(precio, nombre, descripción, cantidad). | Rendimiento: Operaciones con respuestas < 1 segundo. |
| Eliminar un producto del inventario por su código. | Mantenibilidad: Código modular, bien comentado y legible. |
| Listar todos los productos disponibles. | Portabilidad: Ejecutable en cualquier sistema con JDK instalado. |
| Generar informe de inventario (cantidad total y valor estimado). | Confiabilidad: Manejo de errores, validaciones y pruebas con JUnit5. |
| Interfaz de usuario por consola para gestionar el sistema. | Escalabilidad: Preparado para futuras mejoras(persistencia con archivo o BD). |
| Buscar productos por código o nombre. |  |

**(Elimina o añade filas según sea necesario)**

1. **Fase de diseño**

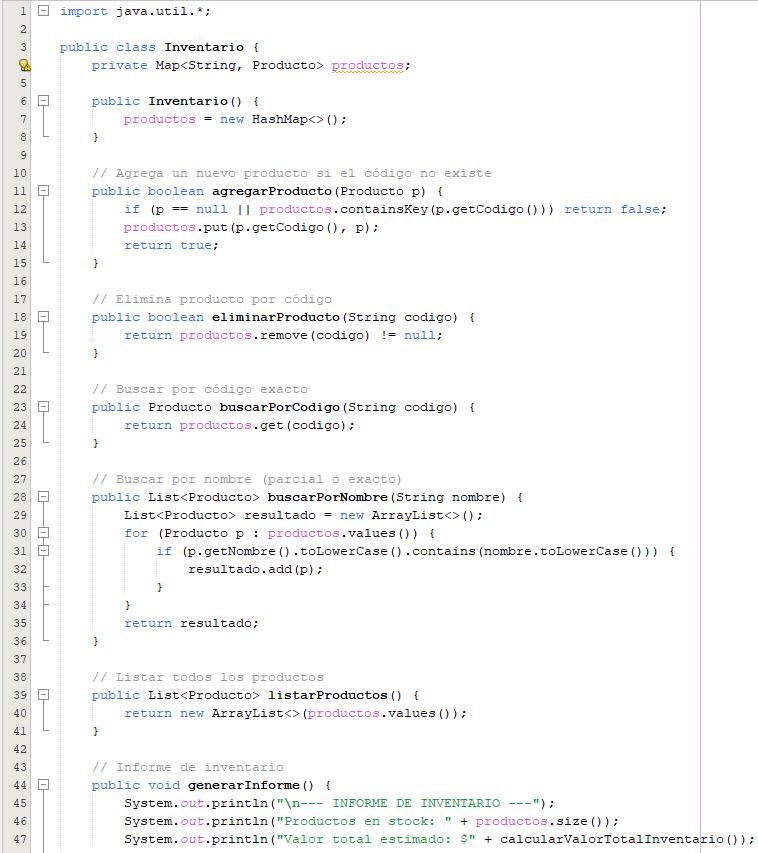
**2.1 Clase ‘Producto’**

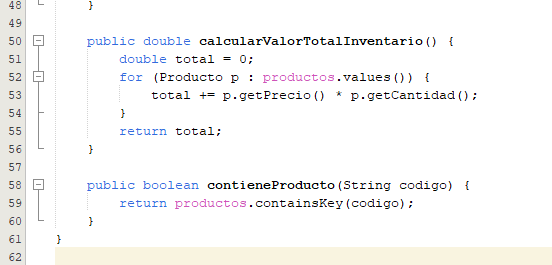


**(Ajusta el cuadro de respuesta según sea necesario)**

**2.2 Clase ‘Inventario’**

**'**

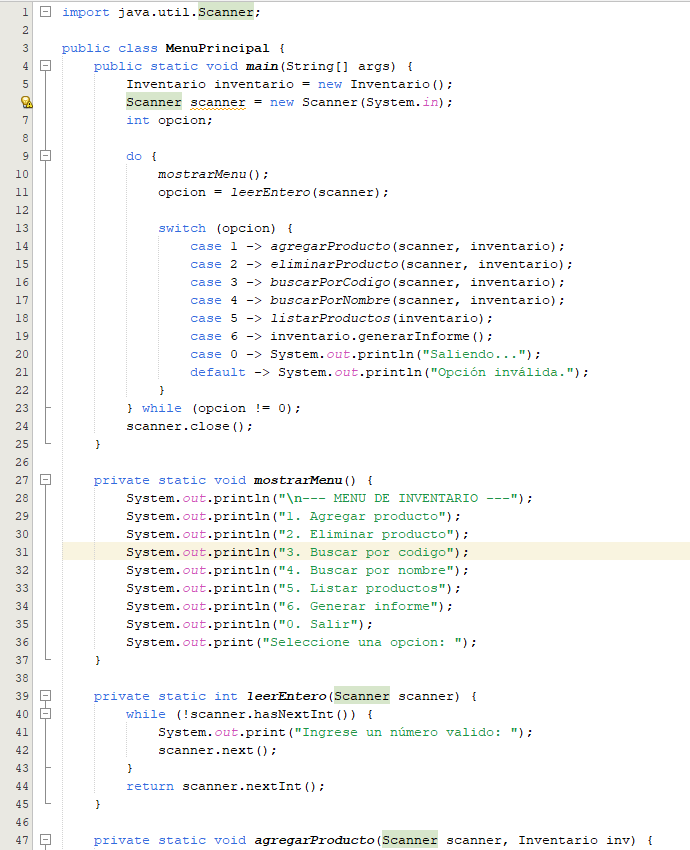


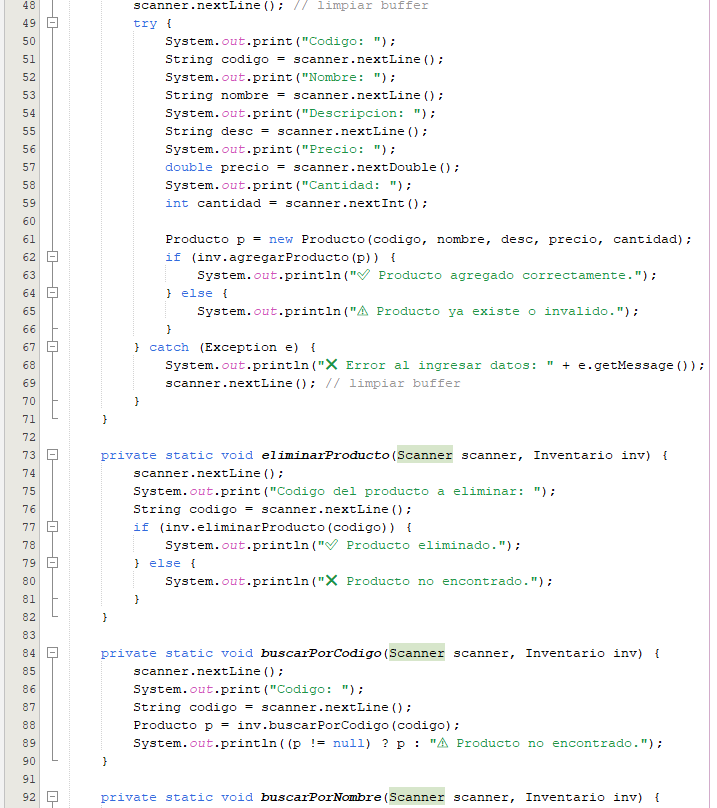


1. **Implementación**

**Interacción con el usuario - Gestión de productos - Búsqueda y listado de productos**

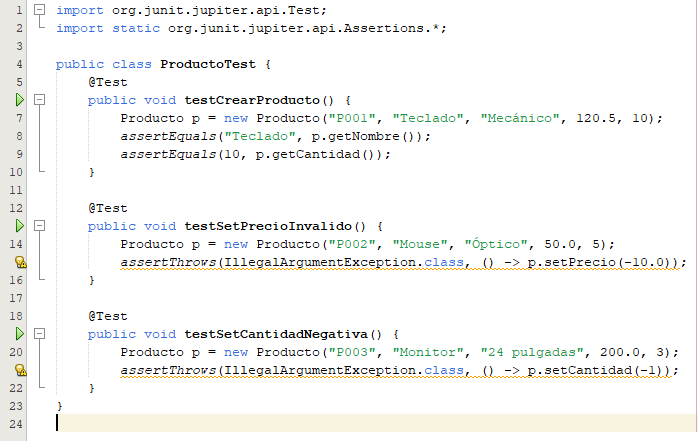
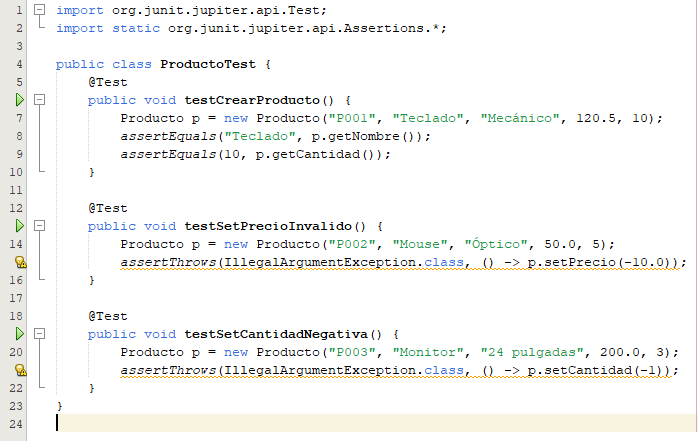
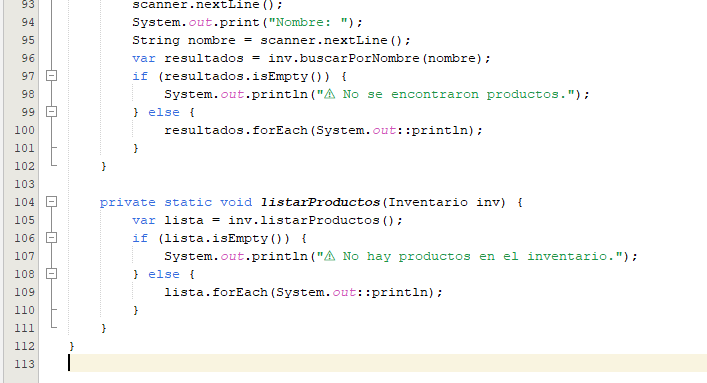
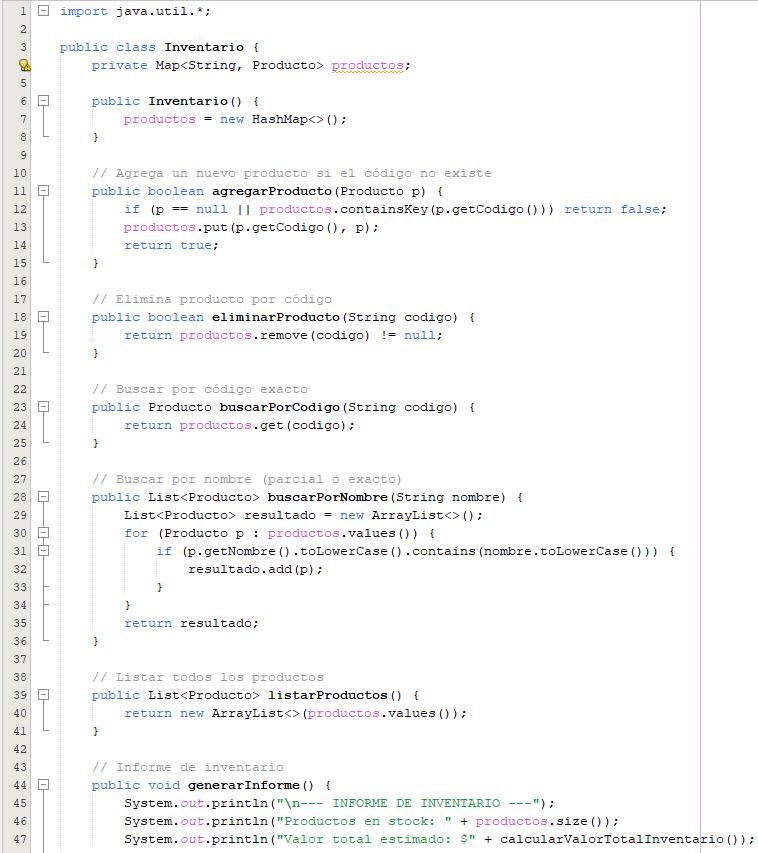
Clase ‘MenuPrincipal’

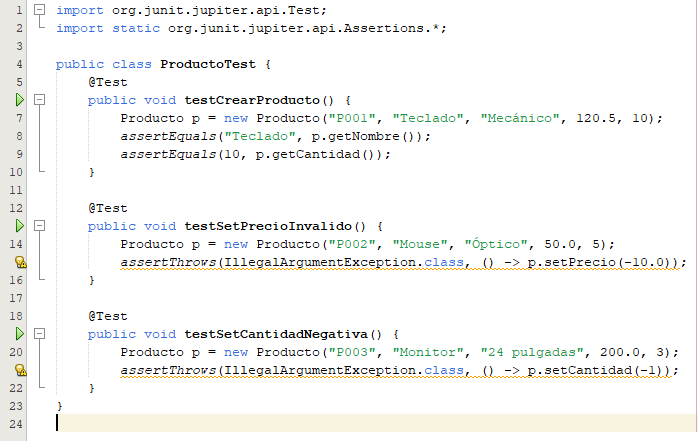




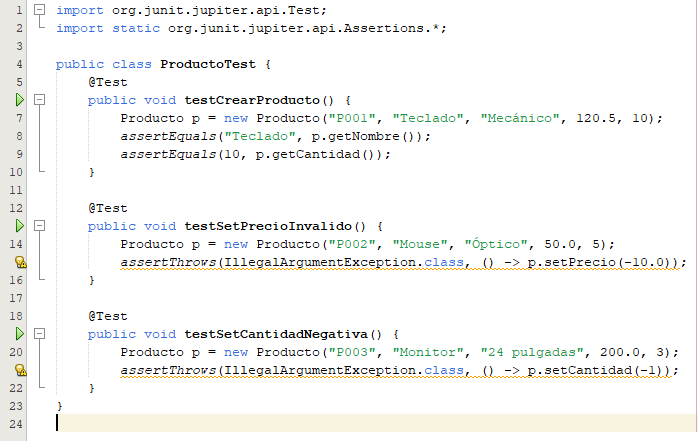
1. **Fase de pruebas**

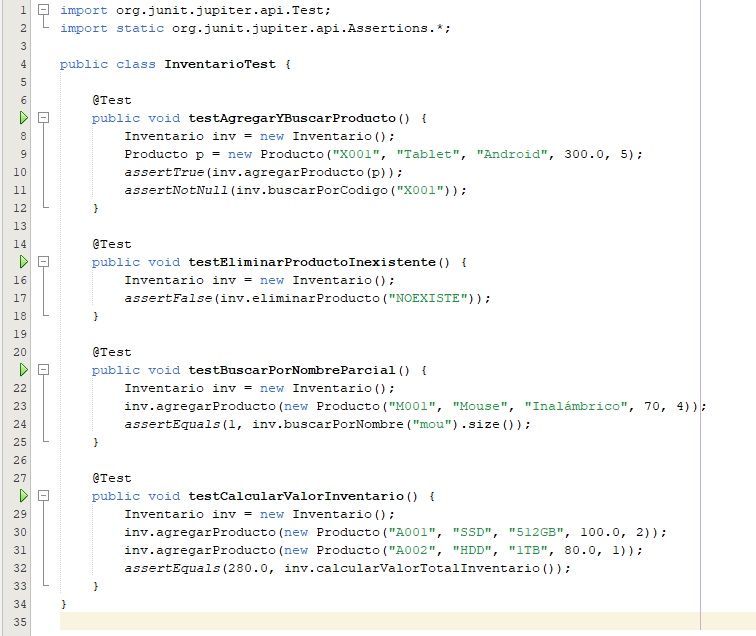
**Pruebas de integración**





**Pruebas unitarias**





Una vez que adjuntes tus evidencias, deberás realizar los siguientes pasos correspondientes al uso de herramientas de trabajo colaborativo Miro y Trello:

**Paso 1: realiza un Roadmap con la herramienta Miro**

Utiliza Miro para crear el Roadmap del proyecto, ingresando al siguiente enlace:

[www.miro.com](http://www.miro.com/)

**Figura 1**

*Boards de Miro*

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Selecciona el Technology Roadmap

En la construcción del Roadmap, deberás realizar las siguientes acciones:

* 1. **Definir fases del proyecto:**

Utiliza las "sticky notes" (notas adhesivas) o los "frames" (marcos) para definir cada fase del ciclo de vida del desarrollo del software: fase de análisis, fase de Diseño, fase de implementación y de pruebas.

**1.2 Desglosar tareas:**

Dentro de cada fase, desglosa las tareas específicas que necesitas completar. Por ejemplo, bajo la fase de diseño, definir tareas como "Definir clases y atributos" y "Diseñar la base de datos".

**Importante**

Si tienes dificultades con Miro y la creación del Roadmap, revisa el siguiente video:

<https://www.youtube.com/watch?v=W8M6f60kGiY&ab_channel=Miro>

**Paso 2: Implementa la herramienta colaborativa Trello**

Para incorporar Trello, debes tener tu cuenta creada en la página:

<https://trello.com/>

Luego, deberás crear un nuevo tablero seleccionando el botón “Crear” y luego “Crear tablero”:

**Figura 2**

*Menú principal de Trello*

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Nombra a tu tablero “Gestión de inventario en Java” y estructúralo de la siguiente forma:

**2.1 Crea listas para cada fase del proyecto:**

Organiza el tablero creando listas que representen cada fase del ciclo de vida del desarrollo de software: "Fase de Análisis", "Fase de Diseño", "Fase de Implementación" y "Fase de Pruebas". También deberás crear listas HACIENDO y HECHO.

**2.2 Agregar tarjetas para tareas específicas:**

Dentro de cada lista, crea tarjetas para tareas específicas. Por ejemplo, en la lista "Fase de Diseño", puedes tener tarjetas como "Definir clases y atributos" o "Diseñar la base de datos".

**2.3 Detalla las tarjetas:**

Añade descripciones a cada tarjeta para explicar la tarea con más detalle. Utiliza las funciones de "checklist" para dividir las tareas en sub-tareas más pequeñas y asigna fechas límite.

Para que tu docente pueda revisar tu entrega, deberás compartir el acceso desde la respectiva herramienta y adjuntar los enlaces en esta parte:

**Miro**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Enlace Miro:**

https://miro.com/welcomeonboard/U2ZNNFhDenpoejBUVFlpTmRzcmlCWXJ1WlJmMWRtT1htRXRLbjRybnBlWndPT21JMjUrd1dQN2MySlZZc2FCeEJub0tzR2s5d2pNd2RlMEFPRmQ4dDFaYTFwZkJVV29veGpHbUpxSUJBbVJMbHRxNTNvTjRXc2RaMElDcW9kTmJBS2NFMDFkcUNFSnM0d3FEN050ekl3PT0hdjE=?share\_link\_id=723311690319 https://miro.com/welcomeonboard/U2ZNNFhDenpoejBUVFlpTmRzcmlCWXJ1WlJmMWRtT1htRXRLbjRybnBlWndPT21JMjUrd1dQN2MySlZZc2FCeEJub0tzR2s5d2pNd2RlMEFPRmQ4dDFaYTFwZkJVV29veGpHbUpxSUJBbVJMbHRxNTNvTjRXc2RaMElDcW9kTmJBS2NFMDFkcUNFSnM0d3FEN050ekl3PT0hdjE=?share\_link\_id=723311690319

**Trello**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente**

**Enlace Trello:**

https://trello.com/invite/b/68c498b90634ee4ab9e43f34/ATTI9a125954a8ad68c7dccc1284865f2d37761321CE/ciclo-de-vida-de-software

**Paso 3:** Cuando termines tu entrega, debes subir este mismo archivo al AVA para que tu docente realice la evaluación y retroalimentación.



Reservados todos los derechos Fundación Instituto Profesional Duoc UC. No se permite copiar, reproducir, reeditar, descargar, publicar, emitir, difundir, de forma total o parcial la presente obra, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación u otros) sin autorización previa y por escrito de Fundación Instituto Profesional Duoc UC La infracción de dichos derechos puede constituir un delito contra la propiedad intelectual.